#include <iostream>

#include <vector>

#include <algorithm>

#include <list>

#include <utility>

#include <bitset>

using namespace std;

int n;

vector<vector<int> > a;

vector<int> deg;

list<pair<int,int>> ans;

void tour(list<pair<int,int>>::iterator it,int u){

for(int j=1;j<=50;j++){

if(a[u][j]){

a[u][j]--;

a[j][u]--;

tour(ans.insert(it,{u,j}),j);

}

}

}

int main(){

ios::sync\_with\_stdio(0);

int t,c=0;

cin>>t;

while(1){

cin>>n;

a.assign(50+1,vector<int>(50+1));

deg.assign(50+1,0);

ans.clear();

list<pair<int,int>>::iterator it=ans.end();

int x,y;

for(int i=0;i<n;i++){

cin>>x>>y;

a[x][y]++;

a[y][x]++;

deg[x]++,deg[y]++;

}

int flag=0;

for(int i=1;i<=50;i++)

if(deg[i]&1){

flag=1;

break;

}

if(!flag){

tour(it,x);

if(ans.size()!=n)

flag=1;

}

if(!flag){

if(ans.begin()->second!=ans.rbegin()->first)

flag=1;

}

cout<<"Case #"<<++c<<endl;

if(flag)

cout<<"some beads may be lost"<<endl;

else{

ans.reverse();

for(pair<int,int> i:ans)

cout<<i.first<<' '<<i.second<<endl;

}

if(c<t)

cout<<endl;

else

return 0;

}

}